RÈGLES DU JEU

Livre de l'arbitre Janvier 2025

FIDE HANDBOOK Laws of chess
janvier 2023

PRÉAMBULE

RÈGLES FONDAMENTALES

- **1** Nature et but du jeu d'Échecs
- **2** La position initiale des pièces
- **3** Le déplacement des pièces
- **4** L'exécution du déplacement des pièces
- **5** La fin de la partie

RÈGLES DE COMPÉTITION

- **6** La pendule
  - 6.9 tableau tombé au temps
- **7** Irrégularités
  - 7.5.5
- **8** L'enregistrement des coups
- **9** La partie nulle
  - 9.1.2.3
    9.4
    - 9.1 : accord mutuel
    - 9.2 et 9.6.1 : répétitions
    - 9.3 et 9.6.2 : 50 coups
- **10** Les points
- **11** La conduite des joueurs et joueuses
- **12** Le rôle de l'Arbitre
  - 12.9 Sanctions

ANNEXES

- **A** Rapide
  - A.4 ou A.5
- **B** Blitz
  - B.2 ou B.3
- **C** Notation algébrique
- **D** Règles pour aveugles/déficient visuels

DIRECTIVES

- **I** Partie ajournée
- **II** Chess960
- **III** Sans incrément/KO
  - III.4 ou III.5

Carte mentale des règles du jeu d'échecs
élaborée par Pierre Lapeyre
adaptée et mise à jour pour Arbitr'Échecs par Dominique Ruhlmann

Presented with xmind